

## **VIER KENNENLERN-SPIELE**

Tolle Kennenlernspiele für die reale Welt - abseits von Gruscheln und Freundschaftsanfragen in studivz, facebook und Co.

### **KLOPAPIERGESCHICHTEN**

Da darfst du uns aber ganz schön viel über dich erzählen.  
Bei soviel Klopapier!

Alter: ab 8 Jahren  
Dauer: 45 min.  
Material: 2 Rollen Klopapier

Eine Klopapierrolle wird herumgegeben mit der Ansage, dass jedeR sich die Menge an Klopapier nehmen soll, die er gedenkt für diesen Tag/dieses Wochenende zu benötigen, da das Klopapier aus sei. Nachdem die Rolle mindestens einmal herumgegangen ist (gerne auch mehrmals, wenn noch Papier da ist), wird die Ansage geändert. Jetzt muss jedeR zu jedem Blatt, das er/sie in Händen hält, eine Sache über sich erzählen. Was dies jeweils ist, bleibt jedem persönlich überlassen. Wenn durchschnittlich wenig Papier genommen wurde, kann man Angaben wie Name, Alter und Wohnort o.ä. von der Blatt-Regelung ausnehmen, d.h. dass diese Angaben gemacht werden müssen, ohne ein Blatt dafür abzureißen.

### **PERSONENBESCHREIBUNG**

Alle Augen zu! Blaue Hose, kleine Nase, Dreck unterm Schuh.  
Wer erkennt sich?

Alter: ab 8 Jahren  
Zeit: 15 min.  
Material: keins

Die TeilnehmerInnen sitzen im Kreis und haben eine bestimmte Zeit zur Verfügung, um sich die anderen Personen einzuprägen. Dann schließen alle die Augen. Jemand beginnt und beschreibt eine Person aus dem Kreis, ohne deren Namen zu nennen. Erkennt sich die Person, nennt sie ihren Namen. Alle dürfen dann kurz die Augen öffnen und einen Blick auf sie werfen. Die erkannte Person ist als nächstes dran, eine Person zu beschreiben.

## **STREICHHOLZGESCHICHTEN**

Ich erzähl dir drei Geschichten von mir. Aber eine davon hab ich erfunden, hihi!  
Kennst du mich gut genug, um zu sagen, welche?

Alter: ab 12 Jahren  
Dauer: 15 min.  
Material: Streichhölzer

JedeR überlegt sich drei Geschichten, die er bzw. sie erlebt hat. Davon sind zwei wahr und eine komplett erfunden. JedeR erhält drei Streichhölzer. Nun gehen alle im Raum umher, suchen sich eine Person aus und erzählen ihr eine der drei Geschichten. Die Person rät nun, ob die Geschichte wahr oder erfunden ist. Wenn sie damit richtig liegt, erhält sie ein Hölzchen von dem Erzähler bzw. der Erzählerin. Schafft er bzw. sie es allerdings, sie hinters Licht zu führen bekommt dieser ein Hölzchen. Wer nach 15 Minuten die meisten Hölzer besitzt, gewinnt.

## **THERAPIE**

Ihr wollt wissen, ob ich...? Ja oder Nein?  
Was meint Ihr: Wie lautet meine Antwort?

Alter: ab 12 Jahren  
Dauer: beliebig lang  
Material: Zettel und Stifte

Alle SpielerInnen erhalten zwei gleich aussehende Karten, auf denen Ja und Nein steht. Dann stellt eine Person jemand anderem eine Frage, die dieser mit Ja oder Nein beantworten kann. Er/sie verkündet seine Antwort zunächst allerdings nicht. Alle anderen müssen sich nun in die gefragte Person hineinversetzen und die Antwort erraten. Dazu legen sie die Karte verdeckt vor sich ab, auf der die erwartete Antwort steht. Nun wird die Frage beantwortet und die Karten daraufhin aufgedeckt. Wer die Antwort richtig vorhergesehen hat, erhält einen Punkt.

Um den Spielfluss zu gewährleisten empfiehlt es sich vor dem Spiel Fragen zu sammeln und auf Zettel zu schreiben, falls den SpielerInnen spontan keine Fragen einfallen. Zu persönliche Fragen dürfen verweigert werden.