

**Spieltitlel: Ampellauf**

**Dauer: 5 Minuten**

**Zielgruppe: Kinder, Jugendliche, junge Erwachsene**

**Gruppengröße: egal**

**Typ: Spiele für unterwegs**



## **Ampellauf für FußgängerInnen**

Sucht euch eine Ampel, die auf direkten Knopfdruck reagiert und veranstaltet ein Wettrennen. Sobald eure Ampel Grün wird, versucht ihr so oft wie möglich die Straße zu überqueren. Als Start- und Ziellinie bzw. Randmarkierungen dienen die beiden Bürgersteigkanten. Das Team oder der/die SpielerIn mit den meisten Überquerungen gewinnt.

### **Variante:**

Alle springen auf einem Bein, krabbeln auf allen Vieren, hüpfen wie ein Frosch, ...

## **Ampellauf für AutofahrerInnen**

An jeder roten Ampel müssen alle Insassen aussteigen, zwei Runden um das Auto rennen und dann wieder rein. Das Ganze natürlich so schnell wie möglich, denn irgendwann wird jede Ampel mal Grün.

Variante: Wenn ihr mit mehreren Autos unterwegs, startet das Wettrennen, sobald alle Autos stehengeblieben sind und endet sobald das erste Team wieder komplett im Auto sitzt.

### **Anmerkung:**

Ein Super-Spiel, um sich die nervigen Wartezeiten an der roten Ampel zu verkürzen. Ihr dürft nur nicht vergessen, auf die anderen Autos zu achten und euch danach wieder anzuschnallen!