

**Spieltitlel:** Gummihuhn-Golf

**Dauer:** 15 bis 20 Minuten

**Zielgruppe:** Kinder und Jugendliche

**Gruppengröße:** 6 bis 16 Personen

**Hilfsmittel:** Gummihuhn, viele Stöcke

**Typ:** Teamfindungs-Spiel



### **Spielbeschreibung:**

Mehrere Kleingruppen versuchen mit möglichst wenigen Schlägen ein Gummihuhn durch einen vorher definierten Parcours zu bringen. Die Teams starten nacheinander am gleichen Abschlagpunkt und müssen mehrere Hindernisse überwinden. Zur Gestaltung des Parcours eignen sich unter anderem:

- Weite Flächen, die mit einem Schlag überwunden werden müssen (Teich, mit Seilen markierte Passage auf einer Wiese). Berührt das Huhn innerhalb dieser Fläche den Boden, muss das Huhn zurück gebracht und wieder vor der Fläche abgelegt werden.
- Enge Passagen, z.B. unter einer Parkbank durch oder zwischen zwei Bäumen hindurch, eventuell auch als Slalomstrecke zwischen mehreren Bäumen durch.
- Hindernisse wie eine markante Astgabel oder eine Mauer, über die das Huhn gelupft werden muss.

### **Für die Wertung der Schläge gilt:**

- Jede Berührung des liegenden Huhns zählt als Schlag
- Eine Volley-Verlängerung (das Huhn wird in der Luft weiter geschlagen) zählt nicht als Extraschlag und kann jederzeit und beliebig oft gemacht werden (deshalb benötigt jedes Team mehrere Stöcke).
- Sobald das Huhn den Boden berührt, endet der Schlag und das Huhn darf nicht weiter verlängert werden.
- Die Spieler/innen müssen das liegende Huhn in einer gleich bleibenden Reihenfolge (also immer Spieler/in A, dann B, dann C, dann D, dann wieder Spieler/in A usw.) schlagen und dürfen nicht zweimal hintereinander das Huhn berühren. Dies gilt jedoch nicht bei der Volley-Verlängerung. Da ist es egal, wer wann wie oft das Huhn berührt.

**Kommentar:**

Die entscheidende Regel dieses Spieles ist die Volley-Verlängerung. Durch sie sind bei jedem Schlag mehrere Spieler/innen beteiligt, die versuchen können, das Huhn weiter zu schlagen.

**Tipp:**

Gummihühner sind eigentlich Hundespielzeug und günstig in Tierbedarfsläden zu kaufen.

---

**Quelle:**

Christoph Sonntag: Abenteuer Spiel 2 – Eine Sammlung Kooperativer  
Abenteuerspiele. Ziel-Verlag, Augsburg 2010

